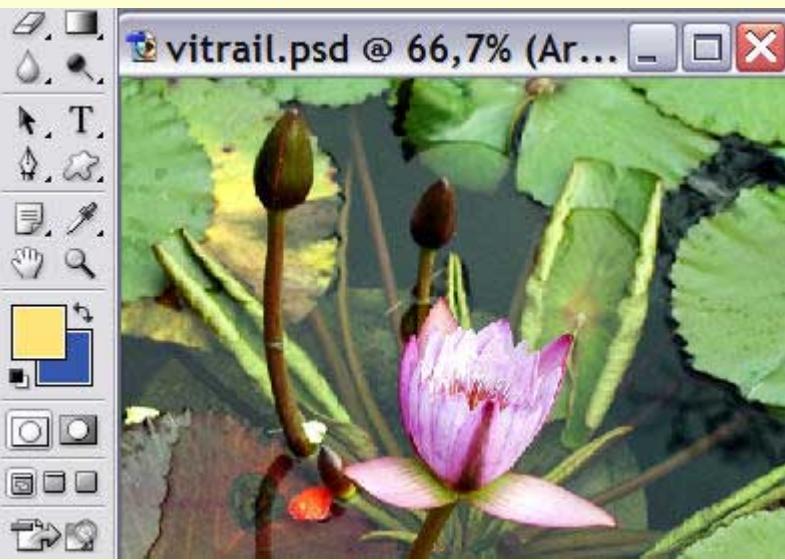
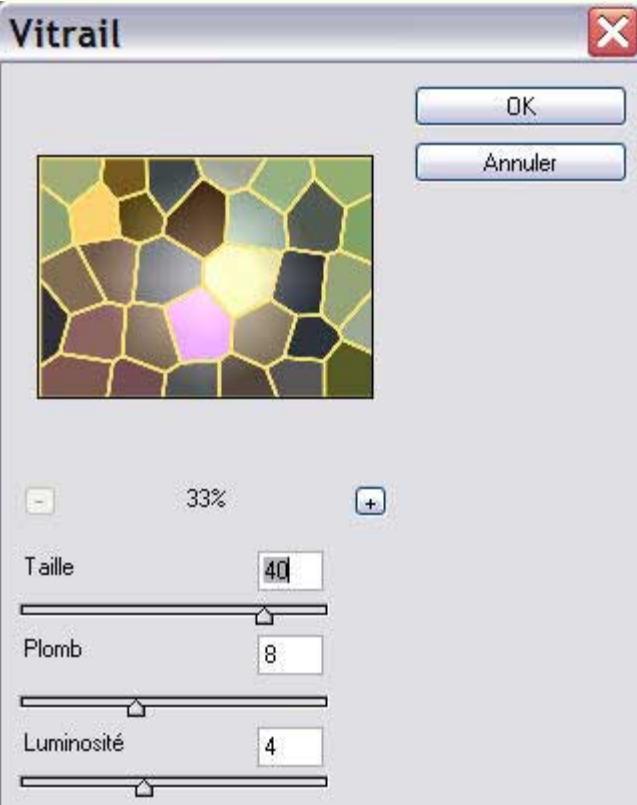


Ouvrez une image.

Dupliquez la.

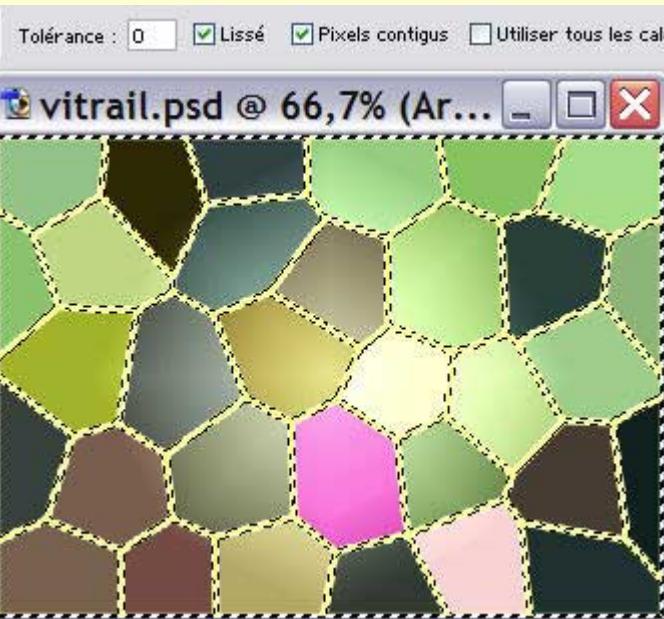


Choisissez la couleur de premier plan. Le choix, à cette étape, n'a pas beaucoup d'importance, il suffit seulement que ce soit une couleur qui sera par la suite très facile à sélectionner.



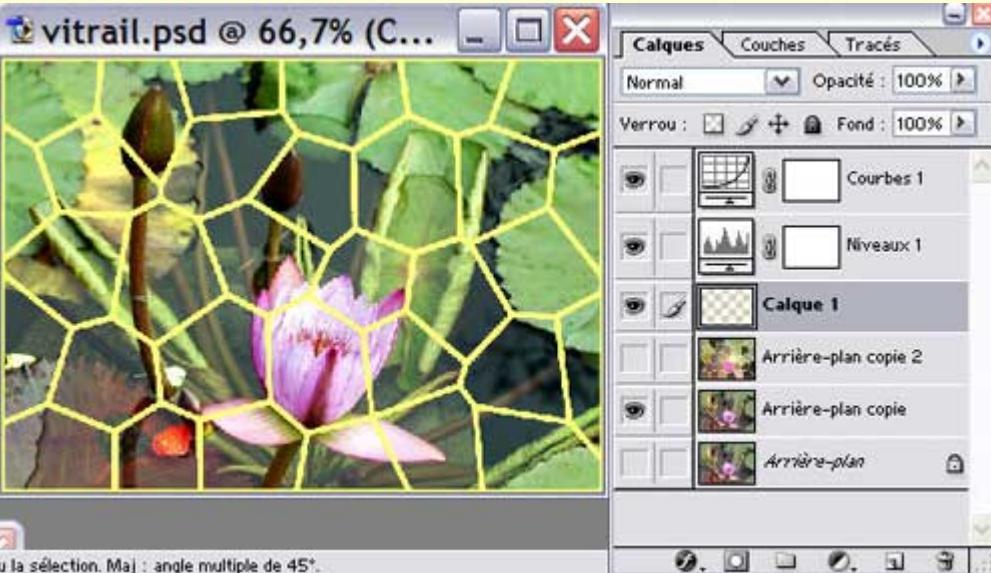
Filtre/Textures/Vitrail.

Faites le paramétrage qui vous convient.



Dans la palette outils, choisissez la baguette magique (W) et dans la barre d'options, mettez la Tolérance à 0 et cochez la case 'Pixels contigus'.

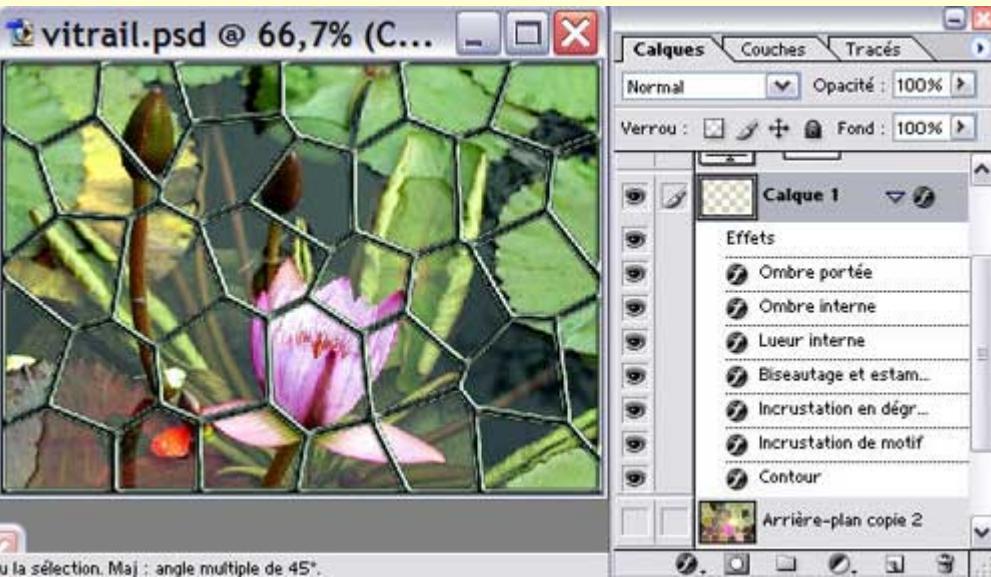
Si nécessaire,
Sélection/Modifier/Dilater et
choisissez un paramètre de 1 px.



Filtre/Atténuation/Flou gaussien
et rentrez un rayon d'environ 0.5

CTRL + J, pour copier la
sélection sur un nouveau calque.

Désactivez le calque sur lequel
vous avez appliqué le filtre Vitrail.

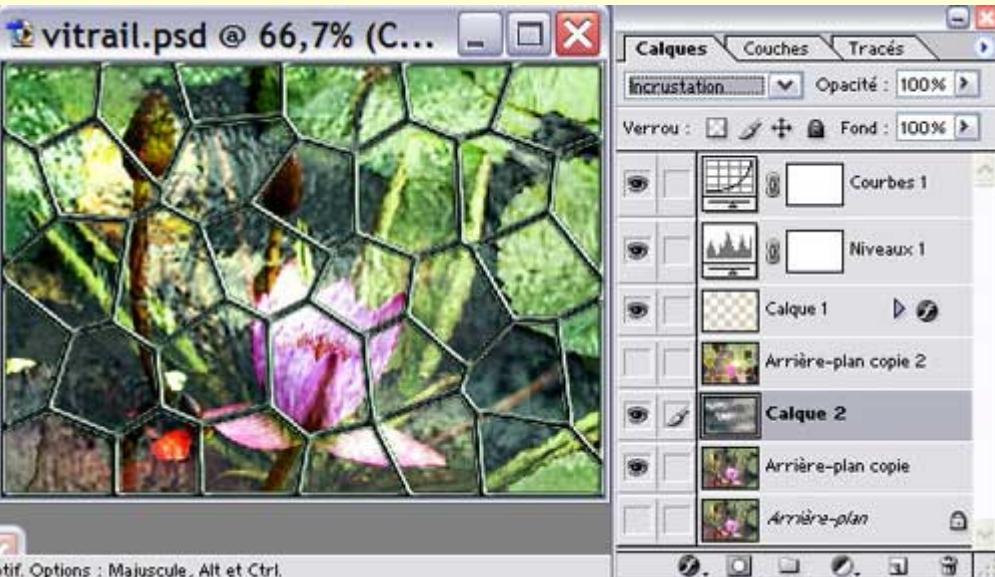


Cliquez sur l'icône du 'f' en bas de la palette calques.

La boîte de dialogue des styles de calque s'ouvre.

Faites les paramétrages selon vos désirs.

Si vous ne maîtrisez pas très bien cette commande, reportez-vous au tuto sur les [styles calque](#)



Cliquez sur ‘Créer un nouveau calque’ en bas de la palette calques.

Edition/Remplir avec :
Motif et choisissez votre motif ‘Vitrail’ que vous trouverez en téléchargement [ici](#)

Mettez ce calque en mode ‘Incrustation’.



Si vous trouvez que l'effet n'est pas assez important, refaites la manœuvre précédente.

Cette fois-ci, vous pouvez mettre le calque en mode 'Lumière tamisée' avec une 'Opacité' de 50%.

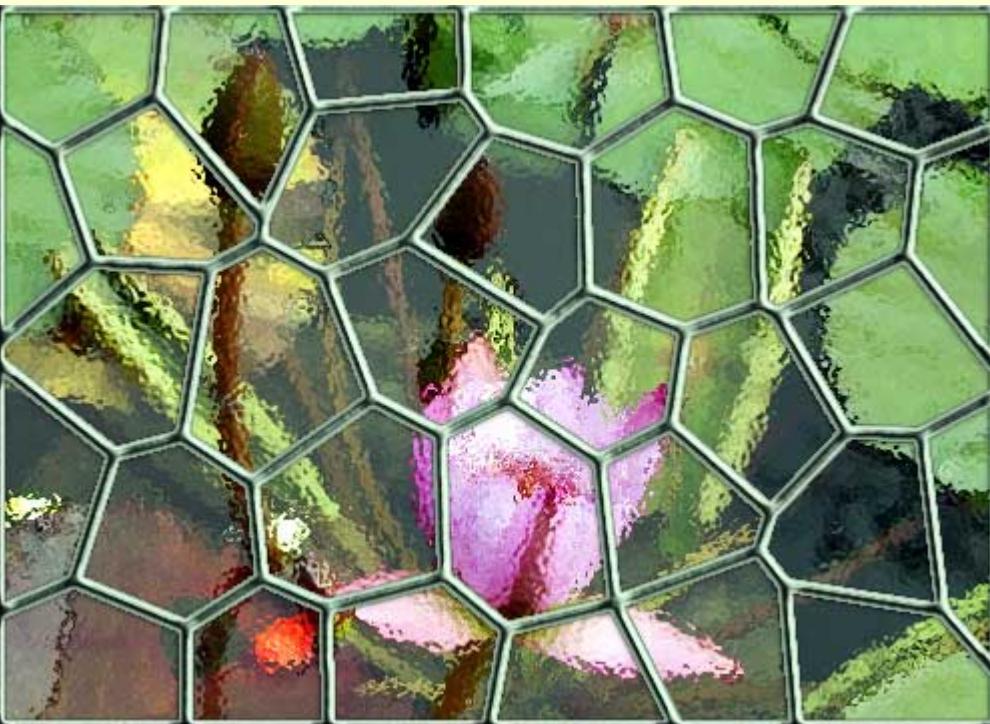
Faites plusieurs essais jusqu'à ce que votre image vous convienne.



Voici le résultat.



Si la texture que je vous mets en téléchargement ne vous convient pas, vous pouvez, à la place, choisir d'appliquer Filtre/Déformation/Verre sur le calque de votre image préalablement dupliquée (ainsi, si le filtre Verre ne vous convient pas, vous pourrez le glisser dans la corbeille sans altérer l'image).



Voici le résultat avec l'application
du filtre Verre.



Vitrail avec le motif 'texture'



Vitrail avec le filtre 'Verre'