

Créer des rayons de soleil.

Nous allons voir comment simuler des rayons de soleil sur une image qui manque un peu d'originalité ou qui vous paraît terne ou tout simplement, pour le plaisir

Ouvrez votre image. Dupliquez-la.



Si elle est trop claire, dupliquez-la à nouveau, mettez ce dernier calque en mode de fusion 'Produit' et baissez son opacité jusqu'à ce que cela vous convienne. Puis CTRL + E pour fusionner ces 2 calques.



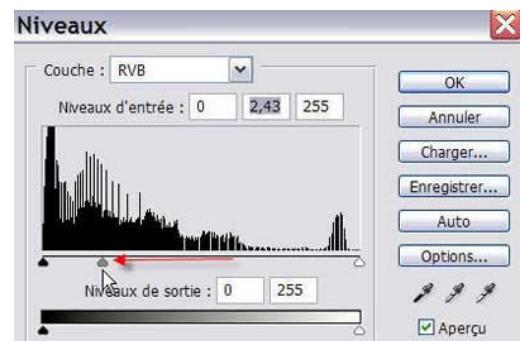
Dans la palette d'outils, choisissez l'outil 'lasso polygonal' (L) et tracez des "rayon de soleil" qui partent de vos nuages et vont jusqu'au bord de l'image. Maintenez la touche CTRL enfoncée pour ajouter vos sélections au fur et à mesure. Vous obtenez ceci :

Sélection/Contours progressifs et rentrez une valeur d'environ 12 pixels. Bien sûr, ce paramétrage dépend des largeurs de vos sélections.



Calque/Nouveau calque de réglages/Niveaux.... Une fenêtre s'ouvre. Cochez la case "Créer un masque d'écrêtage d'après le calque précédent".

La fenêtre des Niveaux s'ouvre. Faites glisser le curseur des tons moyens vers la gauche pour les éclaircir. Encore une fois, c'est à vous d'apprécier le changement.



Vous devriez obtenir une image à peu près ainsi :



Choisissez l'outil Densité+ (O) dans la palette d'outils avec une brosse douce. Paramétrez, dans la barre d'options, la gamme des tons moyens et une faible exposition, environ 10-15%. Passez votre outil sur certaines parties foncées de votre image afin de les foncer encore davantage. Ceci donnera davantage de relief à votre image. Insistez plus particulièrement sur le 1er et plan et sur les nuages.

Voici le résultat :

